KOMPLETT MANUAL: SCORE PILOT – ISHOCKEY
1. FÖRBEREDELSER & INSTÄLLNINGAR (45 min före match)

1. **Nollställ:** Tryck på **Huset (Home)** uppe till vänster om en gammal match ligger kvar.
2. **Välj sport:** Tryck på **New Game** och välj **Ishockey / Ice Hockey** (standard: 3 x 20 min, paus 15/18 min, OT 5 min).
3. **Ändra klockriktning (Uppåt eller Nedåt – vid behov):**
   - Tryck på **kugghjulet** uppe till vänster → **Game Settings**.
   - Hitta **Game time counting down**: **På** = räknar nedåt (`20:00` → `00:00`), **Av** = räknar uppåt (`00:00` → `20:00`). *(Utvisningar räknar alltid nedåt).*
   - *Obs: I vissa hallar är inställningen låst med PIN-kod av hallägaren.*
4. **Ändra lagnamn:** Tryck på **Home Team** / **Away Team** → **Change** → välj lag *(eller **+ Add** → **New Team** → **Save**)*.
5. **Skicka ut bild till tavlan:** Tryck på **Start Game** två gånger. Testa signalen med den fysiska **Horn-knappen**.

---

2. MATCHVÄRMNING (Uppvärmning)

- **Kör värmningsklocka:** Tryck på **Pause** nere till höger för att visa paustiden på tavlan (eller tryck direkt på de stora **tidssiffrorna** mitt på skärmen, ställ in uppvärmningstiden, t.ex. `20:00`, och starta med **Start/Stop-vippan**).
- **Inför nedsläpp:** När värmningen är slut, återställ klockan till `20:00` (eller `00:00` vid uppräkning) via **tidssiffrorna**, eller tryck på **Period 1** nere till höger om du körde värmningen i pausläge.

---

3. UNDER MATCH (Period 1–3)

Funktion	Gör så här på Score Pilot
Starta / Stoppa tid	Använd den fysiska **Start/Stop-vippan** nere till höger (**Grön** = går, **Röd** = stopp).
Justera matchtid	Tryck direkt på de stora **tidssiffrorna** mitt på skärmen, ändra och bekräfta.
Registrera mål	Tryck **+1 Score** under målskyttens lag *(tryck på resultatsiffran för att ändra felaktigt mål)*.
Lägg in utvisning	Tryck **Penalty** under laget → välj tid (**2 min**, **2+2**, **5 min**, **2+10**) → slå in **tröjnummer** → **Set Penalty**.
3:e utvisningen (Kö)	Lägg in den som vanligt – Score Pilot köar den automatiskt och startar nedräkningen när den 1:a tar slut.
Ta bort utvisning *(Mål i PP)*	Tryck på **spelaren** i utvisningslistan → **Delete Penalty** → **Yes, delete** *(ta bort den med kortast tid kvar)*.
Skott på mål (SOG)	Tryck **+1** under skott för anfallande lag efter räddning eller mål *(om aktivt på hallens tavla)*.

Timeout (30 sek)	Invänta domarens tecken (klockan måste stå still) → tryck **Time out** under laget.
Manuell signal	Tryck på den fysiska **Horn-knappen** på konsolen.

---

4. PERIODPAUS & NÄSTA PERIOD

1. När periodtiden tar slut ljuder signalen automatiskt och pausklockan startar i bakgrunden.
2. Tryck **Pause** nere till höger för att visa pausnedräkning på resultattavlan.
3. Inför nästa nedsläpp: tryck **Period 2** (respektive **Period 3**) nere till höger.

---

5. FÖRLÄNGNING (OT) & STRAFFAR (SO)

- **Förlängning / Sudden Death (OT):**
    1. Tryck **Pause** efter Period 3 för kort paus (2–3 min).
    2. Tryck **OT** nere till höger för att ladda förlängningstiden (oftast `05:00`). Kvarvarande utvisningar från Period 3 följer med automatiskt.
    3. Vid mål i OT: stoppa klockan och tryck **+1 Score** för vinnande lag.
- **Straffläggning (SO):**
    1. När OT-tiden är slut, tryck **SO** / **Penalties** nere till höger *(om hallens tavla har straffgrafik: registrera **Goal** eller **Miss** per straff)*.
    2. **Saknar tavlan straffläge?** Låt klockan stå på `00:00`. När ett lag avgjort straffläggningen trycker du **+1 Score** på vinnande lag så slutresultatet ökar med ett mål (t.ex. `3–3` → `4–3`).

---

6. SNABBFELSÖKNING & SUPPORT

- **Tavlan uppdateras inte:** Kontrollera att du tryckt **Start Game** två gånger och att nätverkskabeln sitter i konsolen.
- **OVR / Swehockey synkar inte:** Kontrollera nätverkskabeln. Vid nätverksstrul kan OVR-sekreteraren köra tiden manuellt i OVR-datorn under matchen.
- **Teknisk support (IC Control):** `08-120 560 40`
